

### Les projets avec l'Agence nationale de la recherche

#### Agreenium/AgreenCamp



La mise en place d'un dispositif commun d'enseignement numérique sous forme d'un campus virtuel partagé est une action-phare d'[Agreenium](#) depuis sa création. Dans ce cadre, le projet AgreenCamp a permis de mobiliser les membres d'Agreenium autour de la production de ressources numériques à destination des publics visés par l'Université numérique : étudiants français, étudiants étrangers, personnels en emploi.

Ce projet est financé dans le cadre de l'appel à projets ANR Initiatives d'excellence en formations innovantes numériques (IDEFI-N). Ainsi, d'ici à 2018, près de 500 heures de formation, représentant 14 modules de formation innovante dans cinq thématiques en agrobiosciences, seront disponibles et permettront de tester l'efficacité de cours en ligne au sein du dispositif d'enseignement supérieur agronomique et vétérinaire français.

Ces thématiques sont :

Relations eau-agriculture dans les territoires  
Agroécologie

Epidémiologie en santé animale  
Agroalimentaire  
Management stratégique de l'entreprise agricole

Ces parcours font appels à des outils et dispositifs innovants de formation, comme des jeux sérieux, des simulateurs et des livrets de connaissance. Les ressources numériques sont produites sous licence Creative Commons, ce qui en autorise le partage et la réutilisation libre pour tous les acteurs de l'enseignement et de la recherche.

Ce programme permettra également de tester les méthodes de conception de cours en ligne sous forme de recherche-action en sciences de l'éducation. Cette expérience pilote servira à organiser la suite du développement de l'enseignement numérique à l'échelle d'Agreenium, l'objectif étant de concevoir des parcours de formation numérique diplômants dans les différentes thématiques d'agrobiosciences.



<http://foap.cnam.fr/projets-de-recherche/les-projets-avec-l-agence-nationale-de-la-recherche-725788.kjsp?RH=142667>